

Cambiar el cursor con CSS

Para cambiar el aspecto del cursor hay que utilizar la propiedad `cursor` . Por ejemplo:

1. `a:link, a:visited {`
2. `cursor: move;`
3. `}`

Los valores y por tanto el aspecto -pasa el cursor sobre cada uno de los elementos de la lista para ello- que puede tomar el cursor son los siguientes:

- `auto`: el cursor cambia a una imagen que es determinada por el navegador.
- `crosshair`: dos líneas perpendiculares que se intersectan en la mitad (similar a un signo + agrandado)
- `default`: es el cursor por defecto. En la mayoría de los navegadores es una flecha.
- `pointer`: se usa para indicar que el puntero está situado sobre un link. La mayoría de las veces se muestra como una mano con un dedo extendido.
- `move`: indica que un elemento puede ser movido. Normalmente se muestra como una cruz con las puntas de flecha.
- `e-resize`, `ne-resize`, `nw-resize`, `n-resize`, `se-resize`, `sw-resize`, `s-resize`, `w-resize`: una flecha indicando en que dirección puede ser movido. Por ejemplo, `se-resize` indica la dirección sureste.
- `text`: indica que el texto puede ser seleccionado. Normalmente se muestra como el indicador usado en los programas de procesamiento de textos, una I.
- `wait`: indica que la computadora se encuentra ocupada. Se muestra como un reloj de arena.
- `progress`: indica que la computadora está ocupada pero que el usuario todavía puede interactuar con el navegador.
- `help`: indica que existe información o ayuda disponible. Normalmente se muestra como un interrogante o una flecha con un interrogante.
- `<uri>` El cursor puede ser cambiado por un cursor exterior definido por el usuario como una imagen, un windows cursor, file, etc.

Autor: [webintenta.com](http://www.webintenta.com)

<http://www.webintenta.com/cambiar-el-aspecto-del-cursor-con-css.html>